EXCEPTION HANDILING CODE IN JAVA=

import java.util.Scanner;

public class EXCEPTION

{

    public static void main(String[] args)

    {

        int []MARKS={97,98,95};

        System.out.println(MARKS[2]);//YE EXECUTE HONGI

        // System.out.println(MARKS[5]);//YE ArrayOutOfBounds exception throw karega

        // System.out.println(MARKS[1]);//YE PRINT NAHI HOGA,ISS CASE KOO PRINT KARANE KE LIYE AFTER EXCEPTION WE USE TRY AND CATCH BLOCK.

        try

        {

            System.out.println(MARKS[5]);//IDENTIFYING THE GISSINESS ACCORDING TO THE CONDITION

        }

        catch(Exception exception)

        {

            //do things after catching

        }

        System.out.println("Student name is Harshifa");

    }

}

MINI-PROJECT(GUESSING THE NUMBER IN JAVA)=

import java.util.Scanner;

import javax.lang.model.util.ElementScanner14;

public class Project {

    public static void main(String[] args)

    {

        Scanner sc=new Scanner(System.in);

        int userNumber;

        int myNumber=(int)(Math.random()\*100);//0.01 to 1 Range

        do

        {

            System.out.println("Guess My Number(1-100)=");

           userNumber=sc.nextInt();

            if   (myNumber==userNumber)

            {

                System.out.println("WOHOOO---CORRECT NUMBER");

                break;

            }

            else if   (userNumber>myNumber)

            {

                System.out.println("your number is too large");

            }

            else

            {

                System.out.println("your number is too small");

            }

        }

        while(userNumber>=0);

        System.out.println("My number was=");

        System.out.println(myNumber);

    }

}